

TECHNICAL HANDBOOK

TECHNICAL HANDBOOK (THB)



BEPEKA ARCHERY INDONESIA COMBAT 2026

Pendaftaran

1 s.d 21 Desember 2025

Waktu dan Tempat Pelaksanaan

10 Januari 2026 Lapangan Panahan GBK *)

Barebow Elementary 10m

New Recruit 10m

Executive Class 15m

Midle range 20m

Long Range 30m

*) jadwal/lokasi menyesuaikan jumlah peserta dan ketersediaan venue

TECHNICAL HANDBOOK

INTRODUCTION

BEPEKA Archery Indonesia (BAI) - Combat merupakan kegiatan BAI tahun 2026, yang dilaksanakan dan diselenggarakan sebagai salah satu program memeriahkan HUT ke-79 BPK RI dan menjadi ajang silaturahmi antar pemanah BAI di seluruh Indonesia.

TECHNICAL ASPECT OF THE CHAMPIONSHIP

1. Waktu Dan Tempat *)

Perlombaan dilaksanakan pada satu hari yaitu sebagai berikut.

Waktu : 06.30 sd. Selesai

Tanggal : 10 Januari 2026

Tempat : Lapangan Panahan GBK, Jakarta Pusat

*) jadwal menyesuaikan jumlah peserta dan ketersediaan venue

2. Kategori yang diperlombakan dan Ketentuan Peserta

a. New Recruit (team)

Peserta merupakan warga BAI yang membentuk tim pemanah dengan kualifikasi yang baru berlatih <2 tahun dan/atau peserta 10m tahun lalu namun tidak meraih medali.

b. Midle Range (team)

Peserta merupakan warga BAI yang membentuk tim pemanah yang sudah berlatih >2 tahun dan/atau peraih medali 10m tahun lalu.

c. Long Range (team)

Peserta merupakan warga BAI yang membentuk tim pemanah yang peraih medali 20m maupun 50m tahun lalu dan/atau yang mampu bersaing.

d. Barebow Elementary (individu)

Peserta adalah anak pegawai atau siswa BAI Kalibata, maksimal kelas 6 SD/MI.

e. Executif Class (individu)

Peserta adalah Pejabat struktural dan pimpinan BPK serta pejabat fungsional madya dan utama. Diutamakan bagi yang tidak terlalu berpengalaman dalam ajang panahan.

Warga BAI adalah:

- Pegawai BPK baik aktif maupun tidak aktif (**Pensiunan**, CPNS, PNS, PPPK, TTT) baik yang sudah member BAI maupun belum menjadi member BAI.
- Keluarga inti dari Pegawai BPK (Pasangan dan anak). Saudara Kandung dikecualikan dari keluarga inti.
- Termasuk dalam warga BAI adalah orang yang kesehariannya bekerja di lingkungan BPK (Security, Driver maupun OB).
- Member Bepeka Archery Indonesia Kalibata.

TECHNICAL HANDBOOK

Kategori a, b, c dihitung dalam perolehan medali/nilai juara umum, sedangkan Kategori d dan e tidak dihitung.

Setiap satuan kerja eselon I *) dapat mengirimkan lebih dari 1 tim pemanah untuk setiap kategori pada kategori a, b, dan c. Tim Pemanah beranggotakan kombinasi antara pemanah Pria dan/atau pemanah Wanita, Kombinasi pasangan akan berpengaruh dalam penghitungan nilai juara umum. Ketentuan lebih rinci dijabarkan dalam butir berikutnya, termasuk mengenai Tim pemanah yang hanya beranggotakan 1 orang.

*) satuan kerja mengikuti data pegawai dalam SISDM pada saat periode pendaftaran. Kebijakan ini dapat dikecualikan jika pegawai tersebut masih aktif (atau sedang dalam penugasan BPK) pada satker Eselon 1 sebelum mutasi pegawai.

3. Pendaftaran

Peserta lomba dapat mendaftar pada link <https://bpk.id/baicombat2026> oleh masing-masing atlet atau secara kolektif per unit kerja mulai tanggal 1 s.d. 21 Desember 2025.

Konfirmasi (Admin) :

- Kantor Pusat : Mukhrizal Nasution (0852-6063-7722)
- Wilayah Barat : Mian Felicity (0812-6533-4858)
- Wilayah Timur : Yulianti Suwarsi (0852-4000-0589)

4. Sistem Perlombaan

a. Format Lomba

Kualifikasi

No.	Kategori	Jarak	Waktu	Seri dan jumlah anak panah	Target Face	Keterangan
1	New Recruit	10M	180 detik/Seri	6 Seri/6 Anak Panah	80cm 6 Ring	8 Besar *) skor tertinggi maju ke babak Eliminasi
2	Middle Range	20M	180 detik/Seri	6 Seri/6 Anak Panah	80cm 6 Ring	
3	Long Range	30M	180 detik/Seri	6 Seri/6 Anak Panah	80cm 6 Ring	
4	Barebow Elementary	10M	180 detik/Seri	6 Seri/6 Anak Panah	80cm 6 Ring	Juara ditentukan berdasarkan point kualifikasi meraih Juara I, Juara II, Juara III
5	Executive Class	15M	180 detik/Seri	3 Seri/6 Anak Panah	122cm 10 Ring	

Eliminasi

No.	Kategori	Sistem	Jumlah Anak Panah	Waktu	Seri	Target Face
1	New Recruit	Set Sistem	4 Anak Panah/Seri (2anak Panah/Pemanah)	80 Detik/Seri	5 Seri	80cm 6 Ring
2	Middle Range	Set Sistem	4 Anak Panah/Seri (2anak Panah/Pemanah)	80 Detik/Seri	5 Seri	80cm 6 Ring

TECHNICAL HANDBOOK

No.	Kategori	Sistem	Jumlah Anak Panah	Waktu	Seri	Target Face
3	Long Range	Set Sistem	4 Anak Panah/Seri (2anak Panah/Pemanah)	80 Detik/Seri	5 Seri	80cm 6 Ring

Kualifikasi tim pemanah, 1 pemanah menembakkan 3 anak panah kemudian disusul pemanah berikutnya menembakkan 3 anak panah, seluruhnya dalam 180 detik. Apabila hanya beranggotakan 1 pemanah, maka menembakkan 6 anak panah seluruhnya dalam 180 detik.

Eliminasi menggunakan set sistem, yaitu 3 rambahan x 4 anak panah setiap tim dalam waktu 120 detik. 1 orang pemanah menembakkan 2 anak panah, disusul 1 orang pemanah menembakkan 2 anak panah. Tim yang hanya beranggotakan 1 orang maka menembakkan 4 anak panah dalam waktu 120 detik.

Peraih *score-set* sebanyak 5 poin maju ke babak selanjutnya. Jika imbang 4 sama maka ditentukan *shoot off* menggunakan 2 anak panah setiap tim (1 anak panah untuk 1 pemanah), jika *set point* imbang maka dihitung jarak anak panah terdekat ke center.

Peraturan mengenai shooting line, garis 1m di belakang *shooting line*, dan penghitungan waktu mengikuti peraturan PERPANI (akan dijelaskan pada saat TM).

b. Jarak dan Target Face

Jarak masing-masing kategori dan target face yang digunakan adalah sebagai berikut.

No.	Kategori	Jarak	Target Face
1	New Recruit	10m	80 cm 6 ring
2	Middle Range	20m	80 cm 6 ring
3	Long Range	30m	80 cm 6 ring
4	Semi Barebow Elementary	10m	80 cm 6 ring
5	Executive Class	15m	122 cm 10 ring

Dalam satu bantalan terdiri dari 4 target face, yang digunakan oleh masing-masing tim pemanah (A-B-C-D).

5. Peralatan

- Peserta WAJIB memiliki peralatan panahan sendiri dan Panitia tidak menyediakan peralatan.
- Busur (bow) yang digunakan dalam pertandingan ini adalah:
 - Busur berbahan dasar kayu untuk bagian *riser/handle* dan *limbs* berbahan dasar kayu laminasi fiber tanpa menggunakan *sight* (riser bebas dari tanda bidikan) dan *stabilizer*.; ATAU
 - Busur yang digunakan FITA Recurve, yaitu untuk bagian *riser/handle*, berbahan dasar *Aluminium Alloy*/besi *composite*/plastik, dan limbs bisa berbahan dasar kayu laminasi fiber atau campuran *foam carbon*, tanpa menggunakan *sight* (riser bebas dari tanda bidikan) dan *stabilizer*.
 - Diperbolehkan menggunakan *plunger* dan *weight*.
 - Atlet diperkenankan untuk menggunakan busur tipe *horsebow*.

TECHNICAL HANDBOOK

- *Official/* Pelatih diharapkan sudah mengetahui peraturan Barebow yang dikeluarkan PB Perpani.
- c. Anak panah (arrow) yang digunakan dalam pertandingan ini adalah:
 - Berbahan Kayu, Aluminium Alloy, Carbon, Platinum, Bambu dan atau Fiber.
 - Setiap arrow diberikan inisial pemanah di *Shaft*.
 - Setiap pemanah menyeragamkan *arrow* baik ukuran maupun warna (*shaft, vanes, nock*).
 - Mengacu ke PB Perpani.

6. Hadiah

NO	BABAK	Peringkat	HADIAH
1	Kualifikasi a. Barebow Elementary (individu)	Juara I Putera dan Puteri Juara II Putera dan Puteri Juara III Putera dan Puteri	Medali Emas dan uang pembinaan Medali Perak dan uang pembinaan Medali Perunggu dan uang pembinaan
	b. Executif Class (individu)	Juara I Putera dan Puteri Juara II Putera dan Puteri Juara II Putera dan Puteri I	Medali Emas dan Plakat Medali Perak dan Plakat Medali Perunggu dan Plakat
	c. New Recruit (tim)	Best Score	Plakat
	d. Midle Range (tim)	Best Score	Plakat
	e. Long Range (tim)	Best Score	Plakat
2	Eliminasi a. New Recruit (tim) b. Midle Range (tim) c. Long Range (tim)	Juara I Juara II Juara III Juara IV	Medali Emas dan uang pembinaan Medali Perak dan uang pembinaan Medali Perunggu dan uang pembinaan Medali Tembaga dan uang pembinaan
3	Juara Bantalan (khusus kategori Anak)	Juara I Juara II Juara III	Medali Medali Medali
4	Juara Umum Satker Akumulasi <i>merit point</i> dari Kategori New Recruit (bereggu), Midle Range (bereggu) dan Long Range (bereggu)	Juara I Juara II Juara III	Piala Tetap dan Piala Bergilir Piala Tetap Piala

Fun Archery

NO	BABAK	Peringkat	HADIAH
-----------	--------------	------------------	---------------

TECHNICAL HANDBOOK

1	Juara iconic *) Bagi tim dengan kostum/asesoris terbaik dan nama yang unik.	Juara I Juara II Juara III	Hadiah menarik
2	The Last Archer Standing Bagi yang tidak lolos menuju eliminasi.	The Best	Hadiah menarik

*) penilaian menggunakan *barcode polling* oleh *para executive*

7. Merit Point dan Ketentuan Juara Umum

Harap diperhatikan ketentuan sebagai berikut.

- a. Tim Pemanah terdiri dari maksimal 2 orang Pria (P) maupun Wanita (W). Kombinasi W+W membawa nilai 5; P+W nilai 4; P+P nilai 3. Jika hanya beranggotakan 1 orang maka W bernilai 2 dan P bernilai 1.
- b. Medali Eliminasi Emas bernilai 4; Perak bernilai 3; Perunggu bernilai 2; dan Tembaga bernilai 1.

Contoh : Tim A (P+W) meraih medali emas 10m, maka merit point dihitung $(4) \times 4 = 16$. Begitu seterusnya sesuai dengan tim yang disusun. Panduan tabel sebagai berikut.

JENIS TIM	NILAI		MEDALI	NILAI 30m	Nilai 20m	Nilai 10m
W+W	5		EMAS	6	5	4
P+W	4		PERAK	5	4	3
P+P	3		PERUNGGU	4	3	2
W	2		TEMBAGA	3	2	1
P	1					

8. Technical Meeting dan dan Penentuan Nomor Target

Technical Meeting (TM) akan dilaksanakan 2 kali. TM pertama untuk seluruh warga BAI yang akan berkompetisi yaitu sehari sebelum pendaftaran dibuka. TM yang ke dua bagi perwakilan satker eselon satu, seminggu sebelum perlombaan dilaksanakan. Pada TM yang kedua telah ditentukan nomor target dan layout acara.

9. Tata Tertib dan Sanksi

- a. Wajib mematuhi keamanan bertanding dan menjaga kebersihan di area pertandingan.
- b. **DILARANG MEROKOK** dan membuat keonaran di arena lomba.
- c. Panitia tidak bertanggung jawab atas kerusakan atau kehilangan alat dan perlengkapan peserta selama kegiatan berlangsung.
- d. Peserta, Pelatih, dan *Official* wajib mengenakan Kartu Identitas yang telah diberikan oleh panitia selama berada di arena pertandingan
- e. Peserta, Pelatih, *Official*, dan anggota tim tidak diperkenankan mengintimidasi dan mengeluarkan kata-kata dan suara yang mengganggu konsentrasi peserta yang sedang bertanding.
- f. Peserta harus sudah hadir 1 jam sebelum sesi pertandingan dimulai.
- g. Peserta, Pelatih, dan *Official* wajib berbaris di depan tenda ketika menyanyikan lagu Indonesia Raya.
- h. Pencatatan skor akan menggunakan "*ianseo scorekeeper NG*" dan dikoordinasikan oleh panitia.

TECHNICAL HANDBOOK

- i. Seluruh peserta dan *official* bertanggung jawab mencegah terjadinya manipulasi skor demi terwujudnya pembelajaran terhadap peserta untuk berlaku jujur.
- j. Hanya pelatih dan Official satker yang diperkenankan untuk berdiri pada waiting line.
- k. Tata tertib ini dianggap diketahui sejak dipublikasikan.
- l. Bersedia mematuhi dan mentaati peraturan dan regulasi yang telah ditetapkan.

Aturan Pakaian:

- a. Atlet, *official* dan atau manajer wajib menggunakan pakaian olahraga yang sesuai dan seragam tim (motif dan warna) pada saat berada di lapangan pertandingan. Menggunakan sepatu olahraga tertutup dan tidak menggunakan sandal atau sepatu sandal.
- b. Atlet Wajib memasang Name Tag Atlet pada posisi yang mudah dibaca selama berpartisipasi pada event ini.
- c. Tidak diperkenankan menggunakan bahan jeans/denim dan tidak menggunakan motif *camouflage*.

Sanksi terhadap Pelanggaran Tata Tertib

Panitia dapat melakukan penindakan atau pemberian sanksi terhadap semua pihak yang melanggar tata tertib di lingkungan kejuaraan selama kegiatan berlangsung. Sanksi yang dijatuhkan berdasarkan jenis kesalahan/pelanggaran yang dilakukan. Pelanggaran tata tertib yang bersifat umum akan diberikan sanksi dengan urutan sebagai berikut:

- a. Teguran lisan;
- b. Peringatan tertulis;
- c. Tidak diperkenankan mengikuti pertandingan; atau
- d. Dikeluarkan dari arena pertandingan.

10. Penutup

Demikian *Technical Handbook* ini kami sampaikan, atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Jakarta, November 2025

Ketua Panitia Pelaksana

BAI Combat 2026

TECHNICAL HANDBOOK

JADWAL PERTANDINGAN BAI COMBAT 2026 *)

GBK, 10 Januari 2026						
Waktu		Durasi	Agenda	Gender		Kategori
07:00	07:30	00:30	Registrasi, pembagian nomor TF, dan Pengecekan Alat	Semua		
07:30	07:45	00:15	Pembukaan Acara Ketua Umum BAI	Semua		
07:45	08:00	00:15	Official Practice	PW	Tim	New Recruit, Midle Range, Long Range
08:00	08:45	00:45	Pelaksanaan babak kualifikasi			
08:45	09:00	00:15	Interval dan persiapan bantalan			
09:00	09:30	00:30	Pembukaan oleh Pimpinan BPK	Semua		
09:30	10:00	00:30	Atraksi Jemparingan	Semua		
10:00	10:45	00:45	Pelaksanaan babak kualifikasi	PW	Individual	Elementary, Executive
10:45	11:00	00:15	UPP	PW	Individual	Elementary, Executive
11:00	11:30	00:30	The Last Archer Chalenge	Semua		
11:30	12:00	00:30	Pelaksanaan babak Aduan Individu 8 Besar	PW	Tim	New Recruit, Midle Range dan Longrange
12:00	13:00	01:00	ISHOMA			
13:00	13:30	00:30	Pelaksanaan babak Aduan Individu 4 Besar	PW	Tim	New Recruit, Midle Range dan Longrange
13:30	14:00	00:30	Pelaksanaan babak aduan perebutan Emas dan Perak Pelaksanaan babak aduan perebutan Perunggu dan tembaga	PW	Tim	New Recruit, Midle Range dan Longrange
14:00	14:15	00:15	Istirahat dan Persiapan UPP			
14:15	15:00	00:45	UPP dan Penutup			

*) jadwal menyesuaikan jumlah peserta dan ketersediaan tempat